

<b>1 Einführung .....</b>	<b>6</b>	<b>7 Mathematische Algorithmen.....</b>	<b>62</b>
1.1 Was Sie wissen sollten .....	6	7.1 Aufgabe .....	62
1.2 Einführung.....	7	7.2 Algorithmen zur Berechnung des größten gemeinsamen Teilers.....	62
1.3 Übersicht.....	7	7.3 Algorithmus zur Berechnung von Primzahlen.....	65
1.4 Voraussetzungen .....	8	7.4 Fibonacci-Zahlenfolge.....	69
1.5 Gliederung .....	8	7.5 Fakultätsfunktion.....	71
<b>2 Hex-Dump-Anzeige .....</b>	<b>10</b>	7.6 Algorithmen zur Reihenentwicklung.....	72
2.1 Aufgabenstellung .....	10	7.7 Kreiskonstantenberechnung .....	73
2.2 Bildschirmansicht .....	10	7.8 Berechnung des Sinus eines Winkels .....	75
2.3 Lösungsansatz.....	11	7.9 Mittelwertberechnung.....	77
2.4 Skizze zum Programm .....	12	<b>8 Kalender.....</b>	<b>80</b>
2.5 Lösung.....	12	8.1 Einführung .....	80
2.6 Optionen .....	16	8.2 Aufgabe .....	80
2.7 Programmausführung .....	16	8.3 Lösung.....	81
<b>3 Benutzerdefinierte Datentypen.....</b>	<b>18</b>	8.4 Optionen .....	86
3.1 Einführung.....	18	8.5 Die Klasse TDatum.....	86
3.2 Aufgabenstellung .....	18	8.6 Optionen .....	92
3.3 Lösungsansatz.....	18	<b>9 Spiele - Nimmspiel .....</b>	<b>94</b>
3.4 Lösung .....	22	9.1 Aufgabe .....	94
3.5 Optionen .....	30	9.2 Spielregeln.....	94
3.6 Programmausführung .....	30	9.3 Lösungsansatz.....	95
<b>4 Sortieralgorithmen in C .....</b>	<b>32</b>	9.4 Skizze zum Ablauf .....	95
4.1 Aufgabenstellung .....	32	9.5 Lösung.....	96
4.2 Lösungsansatz.....	32	9.6 Optionen .....	99
4.3 Bubblesort .....	33	9.7 Programmausführung .....	99
4.4 Ribblesort .....	34	<b>10 Spiele - Turm von Hanoi.....</b>	<b>100</b>
4.5 Lösung.....	34	10.1 Einführung .....	100
4.6 Optionen .....	38	10.2 Spielregeln.....	100
4.7 Programmausführung .....	38	10.3 Aufgabenstellung .....	100
<b>5 Sortieralgorithmen in C++ .....</b>	<b>40</b>	10.4 Lösungsansatz.....	101
5.1 Aufgabenstellung .....	40	10.5 Lösung.....	102
5.2 Quicksort .....	40	10.6 Optionen .....	106
5.3 Lösungsansatz.....	41	10.7 Programmausführung .....	107
5.4 Skizze .....	41	<b>11 Verschlüsselungsalgorithmen .....</b>	<b>108</b>
5.5 Lösung.....	42	11.1 Aufgabe .....	108
5.6 Optionen .....	49	11.2 Lösungsansatz.....	108
5.7 Programmausführung .....	49	11.3 Monoalphabetische Verschlüsselung.....	108
<b>6 Sortieren von Zeichenketten.....</b>	<b>50</b>	11.4 Polyalphabetische Verschlüsselung.....	109
6.1 Aufgabenstellung .....	50	11.5 Blockverschlüsselung .....	110
6.2 Lösungsansatz.....	50	11.6 Lösung.....	110
6.3 Aufbau ausgewählter Container der STL .....	51	11.7 Optionen .....	115
6.4 Sortieren von Zeichenketten .....	52	11.8 Programmausführung .....	115
6.5 Optionen .....	60	<b>Stichwortverzeichnis .....</b>	<b>116</b>
6.6 Programmausführung .....	61		