

<b>1 Dokumentationskommentare .....</b>	<b>4</b>	5.11 Aktive Threads in der Umgebung.....	68
1.1 Was Sie wissen sollten .....	4	5.12 Gruppen von Threads in einer Thread-Gruppe .....	69
1.2 Einführung in Dokumentationskommentare.....	5	5.13 Die Klassen Timer und TimerTask.....	74
1.3 Ein Dokumentationskommentar setzen.....	5	5.14 Einen Abbruch der virtuellen Maschine erkennen.....	76
1.4 Mit javadoc eine Dokumentation erstellen.....	6		
1.5 Generierte Dateien.....	7		
1.6 Weitere Dokumentationskommentare .....	8		
1.7 Schalter für das Programm javadoc .....	9		
1.8 JavaDoc und Doclets .....	9		
<b>2 Techniken für den Umgang mit Zeichenketten .....</b>	<b>10</b>	<b>6 Spezielle Streams und Serialisierung.....</b>	<b>78</b>
2.1 Reguläre Ausdrücke.....	10	6.1 Kommunikation zwischen Threads mit Pipes.....	78
2.2 Zerlegen von Zeichenketten.....	11	6.2 Datenkompression.....	81
2.3 Formatieren von Ausgaben .....	16	6.3 Prüfsummen .....	91
		6.4 Persistente Objekte und Serialisierung .....	94
		6.5 Zugriff auf SMB-Server .....	108
		6.6 Tokenizer.....	109
		6.7 Die Logging-API.....	112
<b>3 Generische Datentypen .....</b>	<b>22</b>	<b>7 Netzwerkzugriffe .....</b>	<b>114</b>
3.1 Grundlagen zu generischen Datentypen .....	22	7.1 Grundlegende Begriffe.....	114
3.2 Einfache Klassenschablonen .....	23	7.2 URL-Verbindungen und URL-Objekte.....	115
3.3 Einfache Methodenschablonen .....	24	7.3 Host- und IP-Adressen.....	121
3.4 Generics und Vererbung .....	24	7.4 Mit dem Socket zum Server.....	124
3.5 Einschränken der Typen .....	24	7.5 Client/Server-Kommunikation .....	132
3.6 Umsetzen der Generics, Typlöschung und Raw-Types.....	26	7.6 E-Mail .....	135
3.7 Wildcards .....	27		
<b>4 Preferences (Voreinstellungen).....</b>	<b>28</b>	<b>8 Remote Method Invocation.....</b>	<b>142</b>
4.1 Benutzereinstellungen.....	28	8.1 Entfernte Methoden .....	142
4.2 Systemeigenschaften der Java-Umgebung....	31	8.2 Nutzen von RMI bei Middleware-Lösungen.....	145
		8.3 Die Lösung für Java ist RMI.....	146
		8.4 Definition einer entfernten Schnittstelle.....	146
		8.5 Das entfernte Objekt .....	147
<b>5 Threads und nebenläufige Programmierung .....</b>	<b>34</b>	8.6 Stellvertreterobjekte erzeugen .....	150
5.1 Prozesse und Threads .....	34	8.7 Der Namensdienst (Registry).....	151
5.2 Threads erzeugen.....	36	8.8 Der Server .....	152
5.3 Die Zustände eines Threads .....	42	8.9 Einen Client programmieren .....	153
5.4 Arbeit niederlegen und wieder aufnehmen.....	49	8.10 Aufräumen mit dem DGC.....	154
5.5 Priorität .....	50	8.11 Entfernte Objekte übergeben und laden .....	155
5.6 Dämonen .....	51	8.12 Registry wird vom Server gestartet .....	157
5.7 Kooperative und nichtkooperative Threads....	52	8.13 RMI über die Firewall .....	158
5.8 Synchronisation über kritische Abschnitte.....	53	8.14 RMI und CORBA .....	158
5.9 Synchronisation über Warten und Benachrichtigen .....	60	8.15 UnicastRemoteObject, RemoteServer und RemoteObject.....	159
5.10 Atomares und frische Werte mit volatile.....	67	8.16 Daily Soap .....	160

<b>9 JDBC - Java Database Connectivity .....</b>	<b>164</b>	<b>10 JNI - Java Native Interface .....</b>	<b>200</b>
9.1 Datenbankmanagement mit JDBC .....	164	10.1 Java Native Interface und Invocation-API.....	200
9.2 Das relationale Modell .....	164	10.2 Die Schritte zur Einbindung einer	
9.3 JDBC: der Zugriff auf Datenbanken		C-Funktion in ein Java-Programm .....	201
über Java.....	165	10.3 Erweiterung unseres Programms .....	204
9.4 Die Rolle von SQL .....	165	10.4 Erweiterte JNI-Eigenschaften .....	205
9.5 Datenbanktreiber für den Zugriff .....	169		
9.6 Datenbanken und ihre Treiber .....	170	<b>11 Sicherheit.....</b>	<b>208</b>
9.7 Eine Beispielabfrage.....	174	11.1 Der Sandkasten (Sandbox) .....	208
9.8 Mit Java an eine Datenbank andocken.....	176	11.2 Sicherheitsmanager (Security Manager) .....	208
9.9 Datenbankabfragen .....	180	11.3 Dienstprogramme zur Signierung .....	215
9.10 Die Ausnahmen bei JDBC .....	186	11.4 Digitale Unterschriften .....	217
9.11 Transaktionen.....	186	11.5 Verschlüsseln von Daten(-strömen) .....	220
9.12 Elemente einer Datenbank hinzufügen			
und aktualisieren .....	187	<b>12 jar-Archive .....</b>	<b>224</b>
9.13 Vorbereitete Anweisungen (Prepared		12.1 Das Archivformat Jar .....	224
Statements) .....	188	12.2 Das Dienstprogramm Jar benutzen .....	225
9.14 Die LOBs (Large Objects).....	190	12.3 Das Manifest .....	226
9.15 Die SQL3-Datentypen ARRAY, STRUCT		12.4 Applikationen in Jar-Archiven starten .....	226
und REF .....	191	12.5 Applets in Jar-Archiven.....	227
9.16 Metadaten .....	192	12.6 Der Eintrag Class-Path in einer	
9.17 DataSource .....	196	Manifest-Datei .....	228
9.18 Java Data Objects (JDO).....	197		
9.19 XML-Datenbanken.....	198	<b>Stichwortverzeichnis .....</b>	<b>230</b>