

<b>1 Einführung .....</b>	<b>6</b>	<b>6 Mit Komponenten arbeiten .....</b>	<b>60</b>
1.1 Was Sie wissen sollten .....	6	6.1 Die Komponentenpalette .....	60
1.2 Was ist Delphi 7? .....	7	6.2 Komponenten einfügen, löschen, kopieren und bearbeiten .....	60
1.3 Visuelles Programmieren mit Delphi .....	8	6.3 Komponenten gruppieren und ausrichten .....	63
1.4 Delphi starten und beenden .....	8	6.4 Komponenteneigenschaften einstellen .....	66
1.5 Einige Neuerungen in Delphi 7.....	9	6.5 Komponentenvorlagen.....	68
1.6 Technische Anforderungen .....	9	6.6 Tabulatorreihenfolge und Eingabefokus.....	69
<b>2 Grundlagen der Bedienung.....</b>	<b>10</b>	6.7 Schnellübersicht .....	70
2.1 Die Delphi-Entwicklungsumgebung.....	10	6.8 Übung .....	71
2.2 Die Menüleiste .....	11	<b>7 Komponenten verwenden.....</b>	<b>72</b>
2.3 Die Symbolleiste .....	12	7.1 Standardkomponenten.....	72
2.4 Die Desktop-Symbolleiste .....	12	7.2 Zusatzkomponenten .....	74
2.5 Die Komponentenpalette.....	13	7.3 Dialogkomponenten.....	75
2.6 Der Formular-Designer .....	14	7.4 Win32-Komponenten .....	77
2.7 Der Objektinspektor .....	15	7.5 Übung .....	79
2.8 Die Objekthierarchie.....	19	<b>8 Ereignisbehandlung .....</b>	<b>80</b>
2.9 Der Quelltexteditor .....	19	8.1 Grundlagen der Ereignisbehandlung.....	80
2.10 Der Code-Explorer .....	25	8.2 Arten von Ereignissen.....	83
2.11 Hyperlinks, Symbolinformationen und Units öffnen.....	26	8.3 Übung .....	87
2.12 Weitere Einstellungen der Entwicklungsumgebung .....	26	<b>9 Exceptionhandling.....</b>	<b>88</b>
2.13 Schnellübersicht.....	27	9.1 Einführung .....	88
2.14 Übung .....	28	9.2 RTL-Exceptions .....	89
<b>3 Grundlagen der Programmentwicklung ....</b>	<b>30</b>	9.3 Exceptions anwenden.....	91
3.1 Programmierung mit Delphi.....	30	9.4 Ressourcenschutz .....	95
3.2 Mit Projekten arbeiten .....	30	9.5 Exceptions verschachteln .....	96
3.3 Die Projektdatei.....	34	9.6 Stille Exceptions .....	96
3.4 Die Projektverwaltung .....	36	9.7 Schnellübersicht .....	97
3.5 Einstellungen für ein Projekt.....	37	9.8 Übung .....	97
3.6 Units.....	38	<b>10 Debuggen .....</b>	<b>98</b>
3.7 Namen vergeben.....	40	10.1 Fehlerarten .....	98
3.8 Schnellübersicht.....	40	10.2 Den Debugger verwenden .....	100
<b>4 Formulare.....</b>	<b>42</b>	10.3 Programm anhalten, fortsetzen und beenden.....	101
4.1 Formulare anlegen, auswählen, löschen.....	42	10.4 Haltepunkte.....	102
4.2 Frames.....	50	10.5 Programm schrittweise durchlaufen.....	104
4.3 Schnellübersicht.....	52	10.6 Bis Rückgabe ausführen.....	106
4.4 Übung .....	52	10.7 Variablen untersuchen .....	107
<b>5 Objektblage und Tools .....</b>	<b>54</b>	10.8 Überwachte Ausdrücke.....	108
5.1 Die Objektblage.....	54	10.9 Der Aufruf-Stack .....	110
5.2 Tools.....	58	10.10 Ereignisaufzeichnung.....	111
5.3 Schnellübersicht.....	59	10.11 Schnellübersicht .....	111
5.4 Übung .....	59	10.12 Übung .....	112

**11 Menü-Designer, Bildeditor und Ressourcen .....114**

- 11.1 Der allgemeine Aufbau eines Menüs ..... 114
- 11.2 Der Menü-Designer ..... 114
- 11.3 Der Bildeditor ..... 120
- 11.4 Ressourcen zur Laufzeit laden ..... 122
- 11.5 Schnellübersicht ..... 124
- 11.6 Übung ..... 124

**12 Prototypen entwickeln .....126**

- 12.1 Grundlagen ..... 126
- 12.2 Menüs einfügen ..... 126
- 12.3 Symbolleisten ..... 128
- 12.4 Statuszeilen ..... 128
- 12.5 Der Editor ..... 129
- 12.6 Dialogfenster ..... 130
- 12.7 Hilfe einbinden ..... 133
- 12.8 ActionListen verwenden ..... 134
- 12.9 Weiterführung ..... 135

**13 Nützliche Techniken .....136**

- 13.1 Modulare Programmierung ..... 136
- 13.2 Application- und ApplicationEvents-Komponente ..... 138
- 13.3 Parameterübergabe an Programme ..... 140
- 13.4 Mit Stringlisten arbeiten ..... 141
- 13.5 Formulare und Komponenten zur Laufzeit erzeugen ..... 143
- 13.6 Bildschirmeinstellungen auslesen ..... 146
- 13.7 Übung ..... 147

**14 Datei-, Verzeichnis- und Laufwerkzugriffe .....148**

- 14.1 Einleitung ..... 148
- 14.2 Einfacher Dateizugriff im Pascal-Stil ..... 148
- 14.3 Low-Level-Dateizugriff ..... 158
- 14.4 Dateizugriff mit Streams ..... 159
- 14.5 Memory Mapped Files ..... 160
- 14.6 Komponenten und Dateizugriff ..... 162
- 14.7 Funktionen für den Verzeichnis-, Laufwerk- und Dateizugriff ..... 162
- 14.8 Dateikomponenten in Delphi ..... 167
- 14.9 Übung ..... 167

**15 Registrierdatenbank .....168**

- 15.1 Einführung ..... 168
- 15.2 Registrierungseditor und Aufbau der Registry ..... 168
- 15.3 Registry sichern und wiederherstellen ..... 171
- 15.4 Registry manipulieren ..... 172

- 15.5 Schlüssel bearbeiten ..... 172
- 15.6 Registrierwerte setzen und auslesen ..... 174
- 15.7 Registrierungsdateien importieren ..... 175
- 15.8 Mit verschiedenen Betriebssystemen arbeiten ..... 176
- 15.9 Dateierweiterungen ..... 176
- 15.10 Übung ..... 177

**16 Zwischenablage ..... 178**

- 16.1 Einführung ..... 178
- 16.2 Mehrere Formate in der Zwischenablage ..... 180
- 16.3 Komponenten und die Zwischenablage ..... 181
- 16.4 Eigene Formate registrieren ..... 181
- 16.5 Übung ..... 185

**17 MDI- und SDI-Anwendungen ..... 186**

- 17.1 Einführung ..... 186
- 17.2 Der MDI-Anwendungsexperte ..... 187
- 17.3 Der Aufbau einer MDI-Anwendung ..... 187
- 17.4 Manuelles Erstellen einer MDI-Anwendung am Beispiel ..... 188
- 17.5 Übung ..... 194

**18 Grafik und Drucken ..... 196**

- 18.1 Die Grafikausgabe ..... 196
- 18.2 Bilder anzeigen ..... 196
- 18.3 Standardgrafikobjekte ..... 197
- 18.4 Das Grafiksystem von Windows ..... 198
- 18.5 Das Grafiksystem von Delphi ..... 198
- 18.6 Die Leinwand ..... 199
- 18.7 Zeichenelemente ..... 200
- 18.8 Mit TBitmap, TPicture und TGraphic arbeiten ..... 205
- 18.9 Grundlagen des Druckens ..... 207
- 18.10 PrinterSetupDialog-Komponente ..... 208
- 18.11 PrintDialog-Komponente ..... 208
- 18.12 PageSetupDialog-Komponente ..... 209
- 18.13 Drucken ..... 210
- 18.14 Übung ..... 213

**Stichwortverzeichnis ..... 214**