

1 Einführung	6	6 Mit Komponenten arbeiten	60
1.1 Was Sie wissen sollten	6	6.1 Die Komponentenpalette	60
1.2 Was ist Delphi 7?	7	6.2 Komponenten einfügen, löschen, kopieren und bearbeiten	60
1.3 Visuelles Programmieren mit Delphi	8	6.3 Komponenten gruppieren und ausrichten	63
1.4 Delphi starten und beenden	8	6.4 Komponenteneigenschaften einstellen	66
1.5 Einige Neuerungen in Delphi 7.....	9	6.5 Komponentenvorlagen.....	68
1.6 Technische Anforderungen	9	6.6 Tabulatorreihenfolge und Eingabefokus.....	69
2 Grundlagen der Bedienung.....	10	6.7 Schnellübersicht	70
2.1 Die Delphi-Entwicklungsumgebung.....	10	6.8 Übung	71
2.2 Die Menüleiste	11	7 Komponenten verwenden.....	72
2.3 Die Symbolleiste	12	7.1 Standardkomponenten.....	72
2.4 Die Desktop-Symbolleiste	12	7.2 Zusatzkomponenten	74
2.5 Die Komponentenpalette.....	13	7.3 Dialogkomponenten.....	75
2.6 Der Formular-Designer	14	7.4 Win32-Komponenten	77
2.7 Der Objektinspektor	15	7.5 Übung	79
2.8 Die Objekthierarchie.....	19	8 Ereignisbehandlung	80
2.9 Der Quelltexteditor	19	8.1 Grundlagen der Ereignisbehandlung.....	80
2.10 Der Code-Explorer	25	8.2 Arten von Ereignissen.....	83
2.11 Hyperlinks, Symbolinformationen und Units öffnen.....	26	8.3 Übung	87
2.12 Weitere Einstellungen der Entwicklungsumgebung	26	9 Exceptionhandling.....	88
2.13 Schnellübersicht.....	27	9.1 Einführung	88
2.14 Übung	28	9.2 RTL-Exceptions	89
3 Grundlagen der Programmentwicklung	30	9.3 Exceptions anwenden.....	91
3.1 Programmierung mit Delphi.....	30	9.4 Ressourcenschutz	95
3.2 Mit Projekten arbeiten	30	9.5 Exceptions verschachteln	96
3.3 Die Projektdatei.....	34	9.6 Stille Exceptions	96
3.4 Die Projektverwaltung	36	9.7 Schnellübersicht	97
3.5 Einstellungen für ein Projekt.....	37	9.8 Übung	97
3.6 Units.....	38	10 Debuggen	98
3.7 Namen vergeben.....	40	10.1 Fehlerarten	98
3.8 Schnellübersicht.....	40	10.2 Den Debugger verwenden	100
4 Formulare.....	42	10.3 Programm anhalten, fortsetzen und beenden.....	101
4.1 Formulare anlegen, auswählen, löschen.....	42	10.4 Haltepunkte.....	102
4.2 Frames.....	50	10.5 Programm schrittweise durchlaufen.....	104
4.3 Schnellübersicht.....	52	10.6 Bis Rückgabe ausführen.....	106
4.4 Übung	52	10.7 Variablen untersuchen	107
5 Objektblage und Tools	54	10.8 Überwachte Ausdrücke.....	108
5.1 Die Objektblage.....	54	10.9 Der Aufruf-Stack	110
5.2 Tools.....	58	10.10 Ereignisaufzeichnung.....	111
5.3 Schnellübersicht.....	59	10.11 Schnellübersicht	111
5.4 Übung	59	10.12 Übung	112

11 Menü-Designer, Bildeditor und Ressourcen114

- 11.1 Der allgemeine Aufbau eines Menüs 114
- 11.2 Der Menü-Designer 114
- 11.3 Der Bildeditor 120
- 11.4 Ressourcen zur Laufzeit laden 122
- 11.5 Schnellübersicht 124
- 11.6 Übung 124

12 Prototypen entwickeln126

- 12.1 Grundlagen 126
- 12.2 Menüs einfügen 126
- 12.3 Symbolleisten 128
- 12.4 Statuszeilen 128
- 12.5 Der Editor 129
- 12.6 Dialogfenster 130
- 12.7 Hilfe einbinden 133
- 12.8 ActionListen verwenden 134
- 12.9 Weiterführung 135

13 Nützliche Techniken136

- 13.1 Modulare Programmierung 136
- 13.2 Application- und ApplicationEvents-Komponente 138
- 13.3 Parameterübergabe an Programme 140
- 13.4 Mit Stringlisten arbeiten 141
- 13.5 Formulare und Komponenten zur Laufzeit erzeugen 143
- 13.6 Bildschirmeinstellungen auslesen 146
- 13.7 Übung 147

14 Datei-, Verzeichnis- und Laufwerkzugriffe148

- 14.1 Einleitung 148
- 14.2 Einfacher Dateizugriff im Pascal-Stil 148
- 14.3 Low-Level-Dateizugriff 158
- 14.4 Dateizugriff mit Streams 159
- 14.5 Memory Mapped Files 160
- 14.6 Komponenten und Dateizugriff 162
- 14.7 Funktionen für den Verzeichnis-, Laufwerk- und Dateizugriff 162
- 14.8 Dateikomponenten in Delphi 167
- 14.9 Übung 167

15 Registrierdatenbank168

- 15.1 Einführung 168
- 15.2 Registrierungseditor und Aufbau der Registry 168
- 15.3 Registry sichern und wiederherstellen 171
- 15.4 Registry manipulieren 172

- 15.5 Schlüssel bearbeiten 172
- 15.6 Registrierwerte setzen und auslesen 174
- 15.7 Registrierungsdateien importieren 175
- 15.8 Mit verschiedenen Betriebssystemen arbeiten 176
- 15.9 Dateierweiterungen 176
- 15.10 Übung 177

16 Zwischenablage 178

- 16.1 Einführung 178
- 16.2 Mehrere Formate in der Zwischenablage 180
- 16.3 Komponenten und die Zwischenablage 181
- 16.4 Eigene Formate registrieren 181
- 16.5 Übung 185

17 MDI- und SDI-Anwendungen 186

- 17.1 Einführung 186
- 17.2 Der MDI-Anwendungsexperte 187
- 17.3 Der Aufbau einer MDI-Anwendung 187
- 17.4 Manuelles Erstellen einer MDI-Anwendung am Beispiel 188
- 17.5 Übung 194

18 Grafik und Drucken 196

- 18.1 Die Grafikausgabe 196
- 18.2 Bilder anzeigen 196
- 18.3 Standardgrafikobjekte 197
- 18.4 Das Grafiksystem von Windows 198
- 18.5 Das Grafiksystem von Delphi 198
- 18.6 Die Leinwand 199
- 18.7 Zeichenelemente 200
- 18.8 Mit TBitmap, TPicture und TGraphic arbeiten 205
- 18.9 Grundlagen des Druckens 207
- 18.10 PrinterSetupDialog-Komponente 208
- 18.11 PrintDialog-Komponente 208
- 18.12 PageSetupDialog-Komponente 209
- 18.13 Drucken 210
- 18.14 Übung 213

Stichwortverzeichnis 214